

XDK - Framework Creazioni App in html5 - Introduttivo

Creazione di App cross platform attraverso il framework Xdk di Intel.

Codice: PRGHTM-04
Livello: Introduttivo
Durata: 2 gg
Requisiti: Nessuno

Introduzione a Intel XDK

Possibile Sviluppo di App: Web-App, Mobile e Cordova Hybrid Mobile App.
Illustrazione formati sviluppabili per sistemi mobile e web di Build App
(iOS, Android, Windows mobile, ecc...)
Visione dei Plug-in e l'integrazione di Cordova per hybrid Apps in device mobile
Programmazione .Net e ECMAScript in XDK
Panoramica di possibili Soluzioni ed integrazione con altri linguaggi
Pausa
Apertura e Spiegazione interfaccia, area di lavoro, menu, strumenti e tab
Impostazione del progetto e Apertura nuovo progetto
Cos'è l' "Interaction Design"
Modi di uso comuni Devices Attuali
Uno sguardo al futuro e possibili interazioni tra devices
Le fasi di Ideazione, progettazione, mockUp e realizzazione di un prodotto
Il Responsive Css3 su XDK (dallo schermo Mob ai tablet)
Alcuni esempi attraverso l'emulatore di XDK

Alcuni Esempi di Stili Interfacce su diversi device

Iconografia e Semantica Grafica per facilitare gli utenti
Il Linguaggio delle Icone ed esempi di obsolescenze simboliche
Nuove icone per mobile devices in considerazione del tipo di utilizzo
Come creare un FlowChart di una App
Pratica: Progettazione di una interfaccia su cartaceo
Pausa
Pratica realizzazione bozza progetto creato tramite XDK
Tools e risorse online per Mockup, Coding, Grafiche, Script e UX/UI
Domande o richieste chiarimenti partecipanti